



companhia de desenvolvimento  
de vitória

## PORTARIA Nº 026/2003

A Diretoria da Companhia de Desenvolvimento de Vitória, no uso de suas atribuições estatutárias,

### RESOLVE:

**Art. 1º** - Instituir a Comissão Provisória de Licitação que terá por atribuição processar e julgar habilitação e propostas de preços referentes à contratação de serviços técnicos especializados em assessoramento e gerenciamento integrado para implementação de estudos e projetos voltados para o desenvolvimento econômico e social do Município de Vitória, conforme especificado no processo administrativo nº 756/2003.

**Art. 2º** - Designar nos termos do artigo 51 da Lei 8.666/93, com a redação dada pela Lei 8.883/94, o servidor Juliana Nunes de Menezes para a presidência da referida Comissão, bem como na condição de membros os empregados Donatila Lima Nava Martins e Luziana dos Santos Oliveira.

**Art. 3º** - Designar para compor a mencionada comissão, na função de Assessora Jurídica a advogada Cláudia Mª Fonseca Calmon N. da Gama.

**Art. 4º** - Designar para secretariar os trabalhos a funcionária Dayse Mary Christ.

A-



companhia de desenvolvimento  
de vitória


**Art. 5º** - Os componentes da Comissão Provisória de Licitação farão jus à gratificação pelo período de realização do certame, cujos valores do mês do efetivo exercício da atividade serão os seguintes:

Presidente.....	R\$370,12
Membro e Assessor Jurídico.....	R\$277,59
Secretário.....	R\$147,82

**Parágrafo Único** – O pagamento da gratificação estabelecida no caput deste artigo observará a proporcionalidade dos dias despendidos para a efetiva realização e conclusão do certame licitatório.

**Art. 6º** - O prazo de vigência da presente portaria tem início na data de sua assinatura e término na data do ato de homologação do certame, praticado pela autoridade administrativa superior.

Vitória, 21 de outubro de 2003.

  
Evandro Barreira Milet  
Diretor Presidente da CDV

  
Arnaldo Oliveira Castor Filho  
Diretor Administrativo/Financeiro da CDV